

031

Imse, vimse spindel - instruktion

*Imse vimse spindel klättra' upp på trå'n.
Ner kom allt regent, spola' spindeln bort.
Upp steg solen, torka' bort allt regn.
Imse vimse spindel klättra' upp igen.*

OBS! Lägg märke till att i Storbritannien klättrar spindeln uppför ett stuprör i stället för en tråd.

Innehåll

4 stuprörsplattor, 4 spindlar, 1 snurra, 1 siffertärning, 1 träning med former, 1 tärningsbägare

RÄKNESPEL

Syfte

Att få hem din spindel till nätet högst upp på stupröret innan det börjar regna.

Hur man spelar

- Varje spelare väljer en spindel och matchande stuprörsplatta som sammanfogas. Spelarna placerar sina spindlar på start. OBS! Endast tärningen med siffror används i det här spelet.
- Den yngsta spelaren börjar med att kasta siffertärningen och flytta sin spindel uppför stupröret motsvarande antal steg.
- Spelaren snurrar sedan på vädersnurrar. Om pilen pekar på solen, stannar spindeln kvar där den är. Om pilen pekar på regn, spolans spindeln tillbaka nedför stuprännan till Start. Spelet går då vidare till nästa person.
- Spelarna behöver inte kasta exakt siffra för att nå fram till sitt nät.

Vinnare

Vinnaren är den spelare som först får hem sin spindel till nätet högst upp på stupröret.

SPEL SOM TRÄNAR FORMER

Syfte

Att få hem din spindel till nätet högst upp på stupröret.

Hur man spelar

- Varje spelare väljer en spindel och matchande stuprörsplatta som sammanfogas. Spelarna placerar sina spindlar på Start. OBS! Endast tärningen med former används i det här spelet.
- Den yngsta spelaren börjar med att kasta tärningen och flytta sin spindel uppför stupröret till den första formen som matchar konturerna på den som tärningen visar.

- Spelaren snurrar sedan på vädersnurrar. Om pilen pekar på solen, stannar spindeln kvar där den är. Om pilen pekar på regn, spolas spindeln tillbaka nedför stupröret till Start. Spelet går då vidare till nästa person.
- Om formen på tärningen inte matchar någon form som är framför spelarens spindel, flyttar man inte och spelet går vidare till nästa person.
- Spelarna måste slå rätt form för att nå fram till sitt nät.

Vinnare

Vinnaren är den spelare som först får hem sin spindel till nätet högst upp på stupröret.

Orchard Toys distribueras av Fahrmans idé AB, www.fahrmans.se